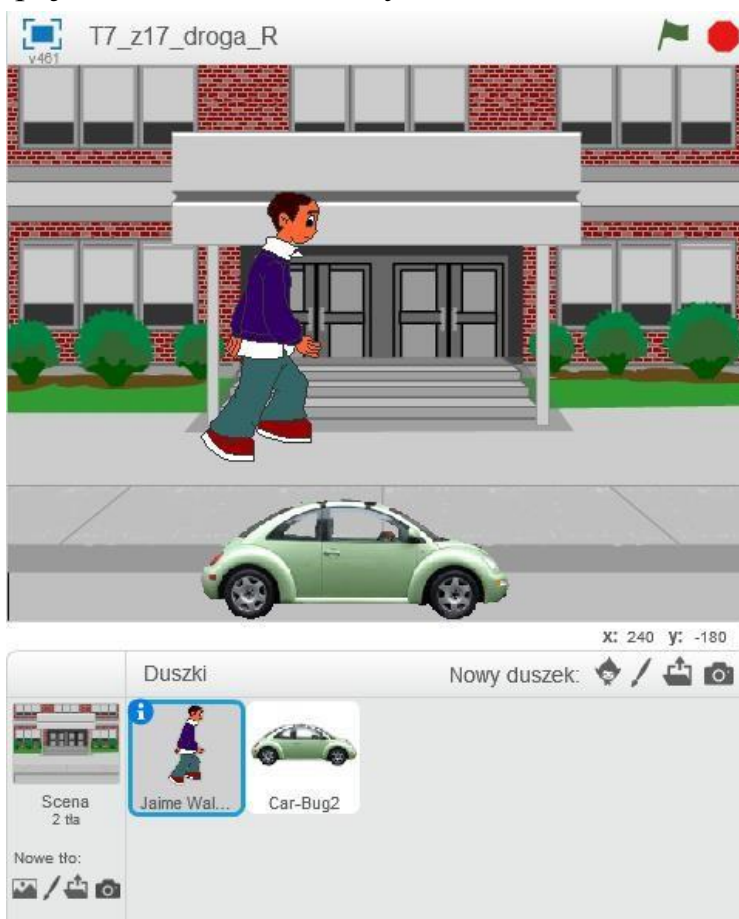
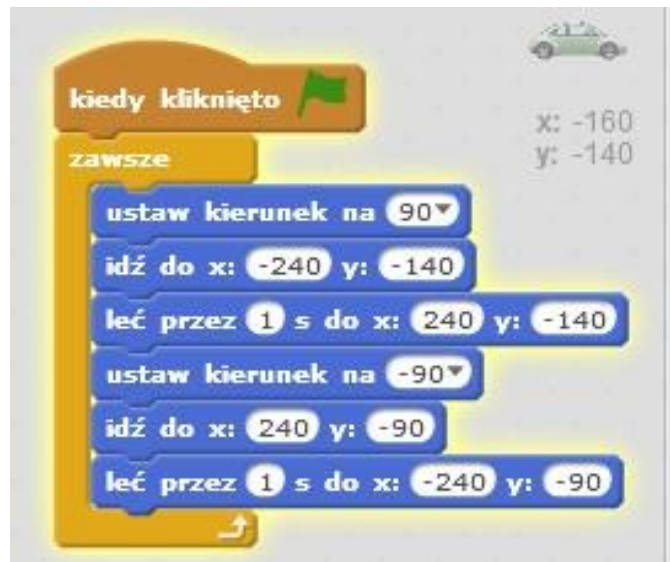


Pamiętaj, aby właściwie zrealizować zajęcia, musisz pobrać ze strony <https://dlaucznia.migra.pl/> program SCRATCH.

Dzisiaj postaramy się stworzyć miejską historyjkę. Pan zmierza do domu a obok „śmiga” mały pojazd. W tle ściana budynku.



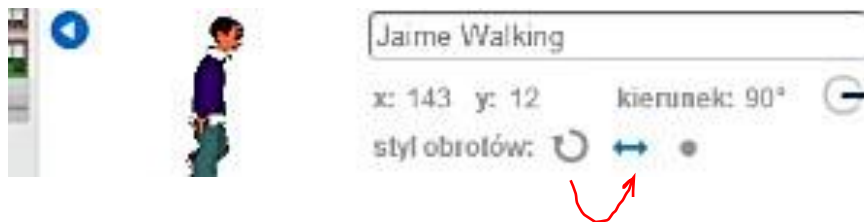
Oczywiście posłużymy się skryptami dla Pana i autka:



Pamiętaj aby wybrać odpowiednią scenę dla naszej historyjki.

UWAGA

Jeśli już stworzyłeś scenę i dwa skrypty na pewno zauważyłeś, że nasze postacie przewracają się przy odbiciu od ściany (jeśli tak się nie dzieje dalsze kroki Ciebie nie dotyczą). Klikając lw przyciskiem myszki na duszka, w menu kliknij info i zmień obrót na dwa kierunki:



... sprawdź! Gotowe

Zadanie domowe:

- wg własnych upodobań zmień scenę i postaci – stwórz własną historyjkę